

REGULAMIN TURNIEJU GRY WIDEO

„FC24”

§1

Organizatorzy konkursu

1. Organizatorem konkursu jest Biblioteka Publiczna w Mońkach.
2. Zadania konkursu realizowane są przez Mediatekę – filię Biblioteki Publicznej w Mońkach.

§2

Cele konkursu

Celem wydarzenia jest popularyzacja i stworzenie możliwości do współzawodnictwa w zakresie gier komputerowych o tematyce sportowej, a także zwiększenie zainteresowania historią piłki nożnej, wydarzeniami sportowymi i kulturalnymi oraz szeroko rozumianą kulturą multimedialną.

§3

Uczestnicy konkursu

1. Konkurs adresowany jest do młodzieży mieszkającej na terenie powiatu monieckiego.
2. Turniej odbywa się w jednej kategorii wiekowej: 11 – 17 lat.

§4

Zasady ogólne konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest turniej gry wideo FC24.
2. Turniej odbywa się z wykorzystaniem urządzenia Xbox Series X.
3. Warunkiem przystąpienia do konkursu jest spełnienie wymogów formalnych tj. prawidłowo wypełniona karta zgłoszenia oraz zgoda na przetwarzanie danych osobowych.
4. Zgłoszenie należy złożyć w budynku Mediateki, ul. Juliusza Słowackiego 4, 19-100 Mońki.
5. Rodzice lub opiekunowie prawni uczestnika zgadzają się (załącznik nr 1 i 2 do regulaminu) na opublikowanie danych osobowych uczestnika na portalach społecznościowych Biblioteki Publicznej w Mońkach i instytucji promujących konkurs.

§5

Zasady szczegółowe turnieju

1. Maksymalna liczba uczestników – 16.
2. Turniej odbywać się będzie w systemie pucharowym (przegrywy odpada).

3. Rozgrywki będą odbywać się w formie „szybkiego meczu” (6 minut: 2 x 3 minuty).
4. Uczestnicy zobowiązani są do wyboru tej samej drużyny tj. reprezentacja Polski (strój domowy oraz strój wyjazdowy).
5. W przypadku remisu, o zwycięstwie decydują rzuty karne.
6. Zwycięzca meczu awansuje do kolejnej rundy, przegrany odpada. Przegrani półfinałiści rozegrają mecz o trzecie miejsce.
7. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.
8. Zakazane zachowanie uczestników turnieju:
 - Celowe wyłączenie konsoli lub telewizora.
 - Niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi.
 - Włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala.
 - Oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.
 - W przypadku wykrycia naruszenia jednego z w/w punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, gracz według uznania organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju.Celem organizatora jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.

§ 6

Termin i miejsce zgłoszeń oraz turnieju

1. Zgłoszenie należy dostarczyć najpóźniej do dnia 24.01.2024r. w Mediatece, ul. Juliusza Słowackiego 4, 19-100 Mońki.
2. Termin rozgrywania turnieju 31.01 – 2.02.2024r., miejsce sala multimedialna Mediateki.

§7

Rozstrzygnięcie konkursu

1. Nad prawidłowością rozgrywek czuwać będą Organizatorzy.
 2. Decyzje jury są ostateczne.
 3. Organizator przewiduje 3 nagrody.
- I miejsce: nagroda główna; II miejsce: nagroda; III miejsce: nagroda.



4. Wręczenie nagród nastąpi 2.02.2024r.

§8

Postanowienia końcowe

1. Udział w turnieju jest całkowicie dobrowolny i bezpłatny.
2. Przystąpienie uczestnika do turnieju oznacza zaakceptowanie niniejszego regulaminu.
3. Uczestnicy przystępując do turnieju wyrażają zgodę na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku.
4. Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do Organizatora.
5. Sprawy nieuregulowane w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.
6. Turniej w żaden sposób nie jest powiązany z EA SPORTS FC ani wspierany przez Electronic Arts Inc. lub jego licencjodawców.
7. Jakikolwiek pytania na temat konkursu należy kierować na adres mailowy: mediateka@bpmonki.pl lub telefonicznie: **516 822 445**

